



Einschalten

Vor der Modus-Eingabe müssen alle Bahnen, die für diesen Modus benötigt werden, mit dem Schlüsselschalter 1 oder Münzautomat oder Zentralschaltung eingeschaltet sein.

Der Bahnwechselmodus muss an der ersten Bahn, die für den Wettkampf vorgesehen ist, eingestellt werden. Dazu Schlüsselschalter 1 auf Mittenstellung 2 stellen. Mit der Taste Sp 3 den Team-counter einschalten und mit der Tastenkorrektur 4 den gewünschten Modus nach Tabelle einstellen. Die Modusanzeige erfolgt bei 5.

Schlüsselschalter wieder in Ausgangslage zurückdrehen. Auf allen Bahnen, die für den eingegebenen Mode gebraucht werden, wird der Team-counter eingeschaltet.



Hinweis

Auf der gesamten Bahnanlage müssen alle Bahnen im Schaltschrank an der PCC-Steuerung mit dem Stocko-Stecker X21 von links beginnend von 1 aufwärts kodiert sein.

Vor Änderung der Bahncodierung Hauptschalter ausschalten und nach der Codierung wieder einschalten.

Ausschalten

Schlüsselschalter 1 auf der ersten Bahn auf Mittenstellung 2 stellen und mit Taste Sp 3 den Team-counter ausschalten. Anschließend den Schlüsselschalter 1 wieder in Ausgangslage zurückdrehen.

Funktion

Eine weitere Bedienung ist für den Team-counter nicht erforderlich.

Nach jedem Wurf werden die Mannschaftsergebnisse aktualisiert.

Bei Ende der Wurfzahl/Bahn oder bei Zeitüberschreitung werden die Kegel hochgezogen und oben gehalten. Wenn auf allen Bahnen die vorgegebenen Wurfwahlen erreicht sind oder die Zeiten abgelaufen sind, wird der Bahnwechsel nach ca. 30 Sekunden eingeleitet und die Kegel für die nächste Wurfserie wieder aufgestellt. Das Semi-Ergebnis und evtl. die gelbe Karte werden automatisch übertragen und die Totas auf Null gesetzt. Das gesamte Spiel läuft nach dem vorgegebenen Modus ab bis zum Spielende.

Team-counter-Anzeige "EIN - AUS"

Bei nicht belegten Bahnen kann die Team-counter-Anzeige durch Drücken der Taste 6 ein- bzw. ausgeschaltet werden.

Mode - Tabelle Classic		
Mode 1 4 Bahnen 2 Mannschaften 6 Starter 200 Wurf kombiniert (100 Volle, 100 Abräumen)	Mode 11 6 Bahnen 2 Mannschaften 6 Starter 120 Wurf kombiniert (60 Volle, 60 Abräumen)	Mode 22 4 Bahnen Starter unbegrenzt 100 Wurf kombiniert (50 Volle, 50 Abräumen)
Mode 2 4 Bahnen 2 Mannschaften 4 Starter 200 Wurf kombiniert (100 Volle, 100 Abräumen)	Mode 12 2 Bahnen 2 Mannschaften 6 Starter (Blockstart) 100 Wurf kombiniert (50 Volle, 50 Abräumen)	Mode 23 2 Bahnen 2 Starter 100 Wurf kombiniert (50 Volle, 50 Abräumen)
Mode 3 4 Bahnen 2 Mannschaften 6 Starter 200 Wurf kombiniert (100 Volle, 100 Abräumen)	Mode 14 2 Bahnen 2 Mannschaften 2 Starter (Blockstart) 100 Wurf kombiniert (50 Volle, 50 Abräumen)	Mode 24 4 Bahnen Starter unbegrenzt Kettenstart 100 Wurf kombiniert (50 Volle 50 Abräumen)
Mode 4 6 Bahnen 2 Mannschaften 6 Starter 100 Wurf kombiniert (50 Volle, 50 Abräumen)	Mode 15 4 Bahnen 2 Mannschaften 2 Starter 200 Wurf kombiniert (100 Volle, 100 Abräumen)	Mode 25 4 Bahnen Starter unbegrenzt 120 Wurf kombiniert (60 Volle, 60 Abräumen)
Mode 5 4 Bahnen 2 Mannschaften 6 Starter 100 Wurf kombiniert (50 Volle, 50 Abräumen)	Mode 16 2 Bahnen 2 Mannschaften 2 Starter (Blockstart) 200 Wurf kombiniert (50 Volle, 50 Abräumen)	Mode 26 2 Bahnen Starter unbegrenzt 40 Wurf kombiniert (20 Volle, 20 Abräumen)
Mode 6 4 Bahnen 2 Mannschaften 4 Starter 100 Wurf kombiniert (50 Volle, 50 Abräumen)	Mode 17 2 Bahnen 2 Mannschaften 2 Starter (Blockstart) 200 Wurf kombiniert, intern. Wechsel (50 Volle, 50 Abräumen)	Mode 27 4 Bahnen 2 Mannschaften 4 Starter 120 Wurf kombiniert (60 Volle, 60 Abräumen)
Mode 7 4 Bahnen 2 Mannschaften 5 Starter 200 Wurf kombiniert (100 Volle, 100 Abräumen)	Mode 18 1 Bahn 2 Mannschaften 2 Starter (Blockstart) 50 Wurf kombiniert	Mode 31 Paarkampf 4 Bahnen 4 Starter 200 Wurf Abräumen
Mode 8 4 Bahnen 2 Mannschaften 5 Starter 100 Wurf kombiniert (50 Volle, 50 Abräumen)	Mode 19 2 Bahnen 2 Mannschaften 4 Starter (Blockstart) 80 Wurf kombinier t, intern. Wechsel (40 Volle, 40 Abräumen)	
Mode 9 4 Bahnen 2 Mannschaften 6 Starter 120 Wurf kombiniert (60 Volle, 60 Abräumen)	Mode 20 4 Bahnen 2 Mannschaften 4 Starter 80 Wurf kombinier t, intern. Wechsel (40 Volle, 40 Abräumen)	
Mode 10 6 Bahnen 2 Mannschaften 6 Starter 200 Wurf kombiniert (100 Volle, 100 Abräumen)	Mode 21 4 Bahnen Starter unbegrenzt 200 Wurf kombiniert (100 Volle, 100 Abräumen)	Mode 99 Zentraldrucker ein 1 Bahn Ausdruck unbegrenzt

Mode - Tabelle Schere		
<p>Mode 41 4 Bahnen 2 Mannschaften 6 Starter Blockstart 100 Wurf kombiniert (50 Volle, 50 Abräumen, l - r, r - l)</p>	<p>Mode 48 4 Bahnen 2 Mannschaften 6 Starter versetzter Blockstart 200 Wurf kombiniert (100 Volle, 100 Abräumen, l - r, r - l, l - r, r - l)</p>	<p>Mode 56 4 Bahnen 2 Mannschaften 5 Starter Blockstart 120 Wurf kombiniert (60 Volle, 60 Abräumen, l - r, r - l, l - r, r - l)</p>
<p>Mode 42 4 Bahnen 2 Mannschaften 6 Starter versetzter Blockstart 100 Wurf kombiniert (50 Volle, 50 Abräumen, l - r, r - l)</p>	<p>Mode 49 - Rheinland Pfalz (2 Spieler im letzten Block) 4 Bahnen 2 Mannschaften 5 Starter Blockstart international 120 Wurf kombiniert (60 Volle, 60 Abräumen, l - r, r - l, l - r, r - l)</p>	<p>Mode 57 - Saarland (2 Spieler im Mittelblock) 4 Bahnen 2 Mannschaften 5 Starter Blockstart international 120 Wurf kombiniert (60 Volle, 60 Abräumen, l - r, r - l, l - r, r - l)</p>
<p>Mode 44 4 Bahnen 2 Mannschaften 6 Starter Blockstart 120 Wurf kombiniert (60 Volle, 60 Abräumen, l - r, r - l, l - r, r - l)</p>	<p>Mode 50 2 Bahnen 2 Mannschaften 6 Starter Blockstart 100 Wurf kombiniert (50 Volle, 50 Abräumen, l - r, r - l)</p>	<p>Mode 61 4 Bahnen 4 Paare 120 Wurf Abräumen</p>
<p>Mode 45 4 Bahnen 2 Mannschaften 5 Starter Blockstart 120 Wurf kombiniert (60 Volle, 60 Abräumen, l - r, r - l, l - r, r - l)</p>	<p>Mode 52 2 Bahnen 2 Mannschaften 4 Starter Blockstart 120 Wurf kombiniert (60 Volle, 60 Abräumen, l - r, r - l, l - r, r - l)</p>	<p>Mode 62 4 Bahnen 4 Paare Blockstart international 120 Wurf Abräumen</p>
<p>Mode 46 4 Bahnen 2 Mannschaften 4 Starter Blockstart 120 Wurf kombiniert (60 Volle, 60 Abräumen, l - r, r - l, l - r, r - l)</p>	<p>Mode 53 2 Bahnen 2 Mannschaften 5 Starter Blockstart 120 Wurf kombiniert (60 Volle, 60 Abräumen, l - r, r - l, l - r, r - l)</p>	
<p>Mode 47 4 Bahnen 2 Mannschaften 6 Starter Blockstart 200 Wurf kombiniert (100 Volle, 100 Abräumen, l - r, r - l, l - r, r - l)</p>	<p>Mode 55 4 Bahnen 2 Mannschaften 6 Starter Blockstart international 120 Wurf kombiniert (60 Volle, 60 Abräumen, l - r, r - l, l - r, r - l)</p>	<p>Mode 99 Zentraldrucker ein 1 Bahn Ausdruck unbegrenzt</p>